



**Street Basket 3x3 – MAIS LEZÍRIA/CIMLT**  
**21 de junho – Equuspolis, Golegã**  
**18h00**

## **REGULAMENTO TÉCNICO**

1. As dimensões dos campos para o torneio de 3x3 MAIS LEZÍRIA 2024 são as correspondentes a 1/2 campo de basquetebol adaptado, em função da característica do local onde se realizam os jogos e (ou) das necessidades da organização;
2. Escalões/Sexo  
  
MINI 12 ( até aos 12 anos)  
  
INICIADOS (nascidos em 2011, 2012 e 2013)  
  
JUNIORES (nascidos em 2008, 2009, 2010)  
  
SENIORES ( 18 – 35 anos )  
  
MASTERS ( + 35 anos )  
  
Masculino e feminino
3. O início do jogo é realizado com um sorteio de “moeda ao ar”;
4. O tempo de jogo tem a duração de (10) dez minutos com apenas (1) período e/ou quando uma equipa atingir os 21 pontos;
5. O tempo de jogo é “tempo corrido” e não existirão descontos de tempo;

6. A equipa que defende:
  - 6.1. Quando sofre um cesto, repõe a bola pela linha final só podendo atacar o cesto depois de ela ter saído da zona do campo limitada pela linha de 6.25m (3 pontos);
  - 6.2. Quando ganha o ressalto ou intercepta a bola dentro da área de 3 pontos (6,25) tem de fazer sair a bola dessa área antes de poder atacar o cesto;
7. Sempre que existir linha de 3 pontos, os cestos marcados atrás dessa linha devem ser considerados de 2 pontos;
8. As reposições da bola, por faltas ou violações, são efetuadas nas linhas determinadas pelas regras do basquetebol;
9. Substituições – são efetuadas em regime livre;
10. A partir do momento que uma equipa atinge a 5ª falta, a equipa adversária beneficia de 2 (dois) lances livres, caso esteja de posse da bola;
11. Um jogador que atinja 5 (cinco) faltas terá de ser substituído e não poderá participar no mesmo jogo;
12. Um jogo terminará imediatamente se, por motivo das faltas, uma equipa fica reduzida a apenas 1 (um) jogador. Nesta circunstância, à equipa será averbada uma derrota nesse jogo, com o resultado de 20-0;
13. Cabe à organização responsável por cada fase, em função das condições existentes, decidir quanto ao modelo mais adequado a aplicar;
14. Na fase de grupos, os jogos poderão terminar com um empate;

15. A classificação das equipas nas fases de grupo é determinada pela soma da pontuação obtida no total dos jogos efetuados, de acordo com a seguinte pontuação:

15.1.	Vitória .....	3 Pontos
15.2.	Empate .....	2 Pontos
15.3.	Derrota .....	1 Ponto
15.4.	Falta de Comparência .....	0 Pontos

No caso de igualdade pontual entre duas ou mais equipas nas fases de grupos, a classificação final, obedece aos seguintes critérios:

1. A equipa que tiver maior diferença entre o número total pontos marcados e sofridos nos jogos disputados entre as equipas empatadas;
2. A equipa que tiver menor número de infrações disciplinares averbadas durante a realização da competição;
  - Falta Desqualificativa
  - Falta Técnica
  - Falta Antidesportiva
  - Falta Pessoal

NOTA: Se uma equipa, por qualquer motivo, for eliminada do Quadro Competitivo, todos os Jogos realizados são anulados.

16. Sempre que nos torneios, existir uma fase final, em caso de empate no final do jogo, este deve ser desempatado, através de (3 tentativas) lance livre efetuados por 3 jogadores diferentes de cada equipa;

17. Os árbitros para cada jogo serão nomeados pela organização